**Instruções**

Os 12 exercícios de lógica de programação à seguir tem o objetivo de testar o raciocínio lógico do candidato. Não há resposta certa ou errada, há apenas a mais adequada. Em cada exercício será preciso escrever um pequeno programa, que poderá ser escrito em qualquer linguagem, mas de preferência em pseudocódigo. Este não possui uma regra geral definida, portanto, fique há vontade para escrever utilizando o “seu” pseudocódigo.

1. Escreva um programa que mostre a soma de dois números quaisquer. Apesar de não necessário, faça uso de variáveis.
2. Faça o programa anterior mostrar qual é o valor maior.
3. O valor do salário é igual a $ 1.500,00, escreva um programa que exiba 15% do salário.
4. Escreva um programa que mostre na tela os números de 1 a 10.
5. A maioria das linguagens de programação trata a matemática de forma como ela é concebida academicamente, ou seja, a linguagem de programação segue as regras matemáticas. Tendo isso em vista, qual seria o resultado da expressão abaixo se ela fosse resultado de um código fonte executado por um computador:

(2 \* 12) / ( (5\*\*) - 1 )

1. As instruções “for”, “do” e “while” podem ser programadas para terem o mesmo resultado. Faça um programa qualquer que, utilizando-se das três instruções, tenha o mesmo resultado.
2. Qual será a saída na tela para o seguinte trecho de código?

i = 1

Repita enquanto i < 10 e a cada passo incremente 1 ao valor de i{

se( (o resto da divisado de i por 2) == 0 ) então

exibir na tela o valor da variável i

}

1. Anote o “teste de mesa” da questão anterior.
2. Quantas vezes será executado o laço de repetição do trecho de código seguinte?

i = 0

Repita enquanto i < 10 e a cada passo incremente 1 ao valor de i{

exibir na tela o valor da variável i

}

*Há mais dois teste no outro lado da página...*

1. Quantas vezes será executado o laço de repetição do trecho de código seguinte?

i = 1

Repita enquanto i <= 10 e a cada passo incremente 1 ao valor de i{

}

1. Considerando trecho de código abaixo, o que será exibido na tela?

variavel\_a = true

variavel\_b = false

variável\_c = true

se( (variável\_a == false OU variável\_b == true) E variável\_c == true )

exibir “algo foi exibido”

fim se